

Pré-requis

Bonne connaissance de l'environnement du Windows et pratique d'AutoCAD en 2D.

Public

Dessinateurs, Techniciens, Ingénieurs, Architectes et à toutes souhaitant intervenir sur des documents graphiques.

Objectifs

Maîtriser les outils de modélisation des surfaces et solides 3D. Connaître les principes du rendu réaliste d'un modèle 3D.



PROGRAMME DE LA FORMATION

SYSTEME DE COORDONNEES EN 3D

- Système de coordonnées utilisateur.
- Affichage du système de coordonnées.
- Définitions du système de coordonnées.

PROJECTIONS ET VUES 3D

- Projection orthogonale et visualisation 3D.
- Les vues.
- Le multi-fenêtrage.
- Vues 3D dynamiques.

LE DESSIN EN 3D SURFACIQUE

- Les faces 3D.
- Les objets 3D.
- Les surfaces réglées.
- Les surfaces extrudées.
- Les surfaces de révolution.
- Les surfaces délimitées.

LA NOTION DE REGION

- Création de région.
- Soustraction et union de régions.
- Intersection de régions.
- Utilisation de régions en 3D volumique.

LE MODELEUR 3D VOLUMIQUE

- Les solides prédéfinis.
- L'extrusion.
- La révolution.
- Les opérations booléennes.
- Les sections.
- Les interférences.

L'AFFICHAGE DES DESSINS EN 3D

- L'élimination des faces cachées.
- L'ombrage.
- Le rendu réaliste.

LA REPRESENTATION DES DESSINS EN 3D

- La partie Espace Objet.
- La partie Espace Papier.
- Le multi-fenêtrage en Espace Papier.
- Placement automatique de vue.
- Projection de solides 3D sur un plan.
- Modification des vues.

